

WERKEN MET CODE.ORG

Codeblokken:

Hier staan de **codeblokken** die je kan gebruiken om de **opdracht** op te lossen.

Voorbeeldvenster:

Wanneer je de **blokken** in de juiste volgorde zet dan moeten Sid hier 'hallo' zeggen.



Knoppen:

Hier staan de **knoppen** waarmee je het spel kan besturen.



Sid wil iedereen verzamelen voor een nieuw avontuur. Kan je hem helpen "hallo" te zeggen door het "zeg" blok in het werkgebied te slepen en het woord "hallo" erin te typen?

Hulp nodig? Bekijk deze video's en hints

De opdracht:

Hier staat de **opdracht** nog eens uitgelegd, lees dit goed!

Speel Lab 1

Ik heb mijn Uur Code afgemaakt

Aanmelden

blokken

zeg "type hier"

Werkplaats: 1 / 2 blokken

Begin opnieuw

als gestart

Sleep de "zeg" blok naar hier en typ "Hallo"

Tips:

Tips verschijnen in vensters op het scherm. Lees ze eerst en sluit ze daarna door op het kruisje te drukken.

zeg "type hier"

als gestart

1

als gestart

zeg "type hier"

2

als gestart

zeg "type hier"

Blokken slepen:

Klik op de **codeblok** die je wilt gebruiken. Houd de muisknop **ingedrukt** en sleep deze naar het **witte werkveld**. Met de **muisknop ingedrukt** ga je naar de **blok** waarop je de **nieuwe blok** wilt vastklikken. Laat **vervolgens** de **muisknop los** en je hebt de blokken vastgeklikt.