

1. Materiaal:

1 Spelbord

4 Pionnen

Speelkaarten Robo Kat

2. Opstelling:

Leg het spelbord op de tafel. Zet een pion in elk gekleurd vakje. Let goed op, wat is de voorkant van de pion?

Schud alle kaarten en leg deze op een stapel. Houd hiernaast ruimte voor een aflegstapel

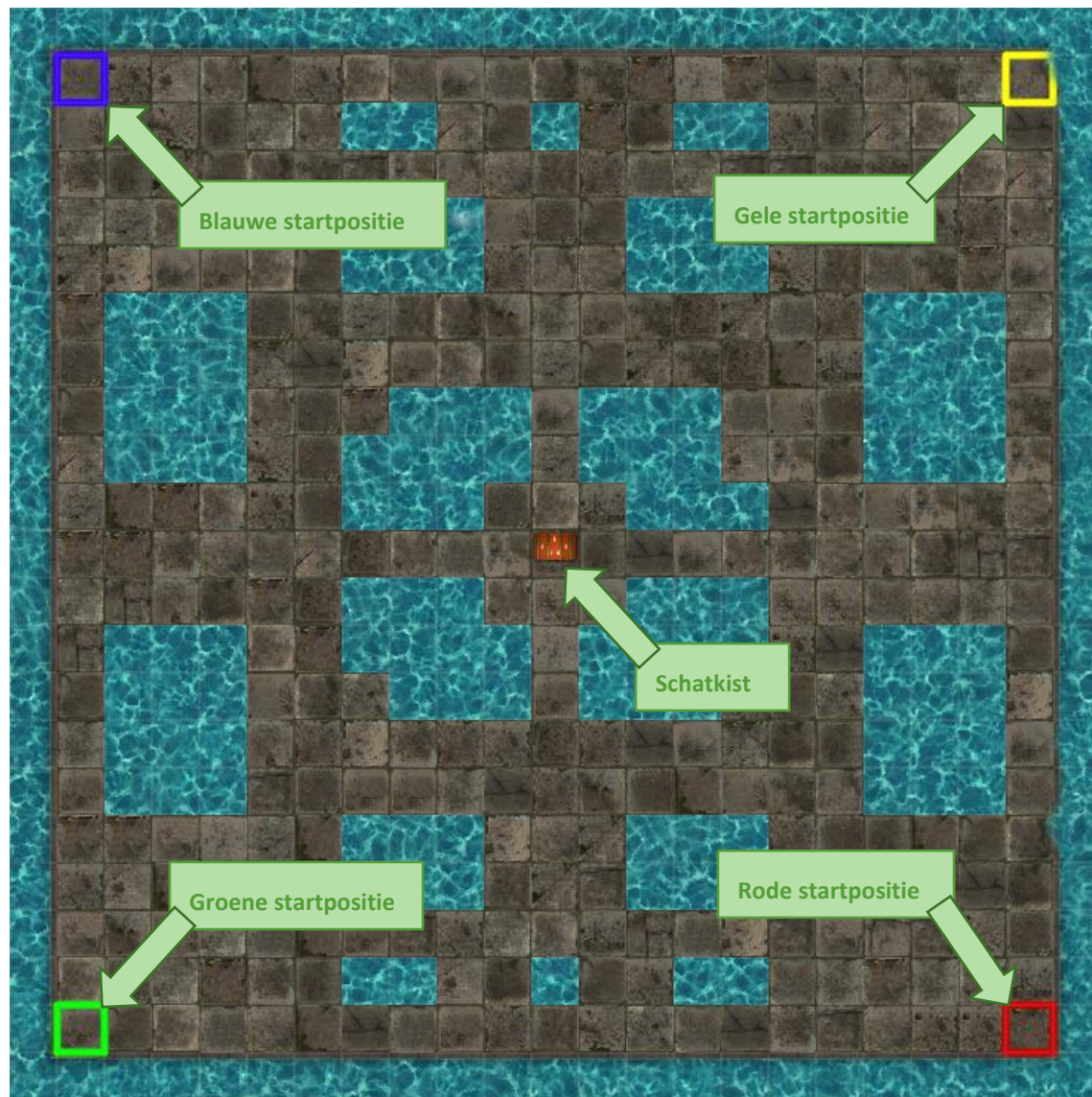
3. Ronde 1: Kaarten verdelen:

De jongste speler mag beginnen als deler. Deze deelt aan elke speler 5 kaarten uit.

De spelers mogen even de tijd nemen om de kaarten te bekijken en leggen er dan 2 op de aflegstapel.

De 3 overgebleven kaarten leggen de spelers in de volgorde waarmee ze de kaarten willen uitspelen omgedraaid voor zich neer. Van links naar rechts.

SPELUITLEG SCHATTENJACHT



4. Ronde 2: Schattenjacht

De speler naast de deler mag als eerste zijn of haar eerste kaart uitspelen.

De speler draait de kaart aan het linkse uiteinde om en voert uit wat hier opstaat. Wanneer je van de startpositie vertrekt mag je kiezen hoe je pion gedraaid staat.

Als de speler hierdoor in het water loopt is hij of zij eraan en moet de pion terug op het startveld gezet worden.

Iedereen speelt om te beurt zijn eerste kaart uit. Als het terug aan de startspeler is begint deze met de 2^{de} kaart.

Als alle spelers hun 3 kaarten hebben gespeeld schuift de deler 1 plaats op met de klok mee en begint ronde 1 opnieuw.

5. Doel

Het doel van het spel is om de schatkist te bereiken.

Wanneer een speler bij de schatkist komt wordt die ronde nog uitgespeeld en stopt het spel. De spelers die dan op het vakje van de schatkist staan winnen het spel.