

Oplossing 3 De stenen bewegen

3 De stenen bewegen		
Blok	Functie	Nummer
	Start de onderstaande blokken wanneer de groene vlag wordt aangeklikt. (Dus wanneer het programma wordt gestart).	1
	Beweegt het voorwerp naar de plek waar $x = 170$ en $y = -115$.	2
	Verandert de x waarde (coördinaat) van het voorwerp met -10.	3

Oplossing 4: Wie stopt de stenen?

4 Wie stopt de stenen?		
Blok	Functie	Nummer
	Start de onderstaande blokken wanneer de groene vlag wordt aangeklikt. (Dus wanneer het programma wordt gestart.)	1
	Beweegt het voorwerp naar de plek waar $x = 170$ en $y = -115$.	2
	Deze blok doet het voorwerp verschijnen op het scherm.	3
	De code tussen deze blok en de pijl omhoog wordt herhaald tot het moment waarop het voorwerp de rand raakt.	4
	Verandert de x waarde (coördinaat) van het voorwerp met -10.	5
	Deze blok doet het voorwerp verdwijnen van het scherm. (Het voorwerp wordt niet verwijderd! Het is gewoon niet meer zichtbaar).	6
	De pijl geeft aan waar de herhaling stopt en opnieuw moet worden opgestart.	7