

Gesprek tussen twee vissen

Hier vertrek je vanuit een bestaand programma. Werk het verder af en creëer een gesprek tussen twee vissen.



1. Tijdens het programmeren van het programma is er iets misgelopen een deel van het script is verdwenen. Kan jij het weer rechtzetten?
2. Open het programma "Opgave gesprek" en klik op 'sprite 4'. Je ziet dat het programme ziet volledig is. Er ontbreken enkele woorden of zinnen.
3. Wanneer je op start klinkt zegt 'sprite 4' *"Hé kom eens hier!"*
4. Uit het niets komt 'sprite 5' aangezwommen. Hij vraagt op zijn beurt *"Wat is er?"*
5. Sprite 5 reageert met *"Heb je een joint voor mij?"*
6. Waarop de 'sprite 4' meteen reageert met *"Wat????!!"* *"Nee!"* *"Hoezo?"*
7. Sprite 5 antwoord met een vleugje humor. *"Wel dan word ik haai"*

Het programma is nu terug volledig. Je kan er nog een vis toevoegen of de sprite 5 op het einde in een haai laten veranderen. Wees creatief en geef je eigen toets aan de oefening.

Je programma is nu klaar. Vergeet het niet op te slaan op volgende manier: achternaam_voornaam_gesprekvissen